

WEBINAIRE

## Expérience utilisateur : pour de bonnes pratiques dans les jeux vidéo

La chaire de Gestion des services de santé du Cnam et la fédération Addiction s'associent pour l'organisation d'un webinaire à l'occasion de la sortie prochaine du nouvel ouvrage de Celia Hodent, psychologue et consultante spécialisée dans l'expérience utilisateur dans le jeu vidéo.

FÉDÉRATION  
**AD**DICTION

Organisé en partenariat avec

Intervenants :

**Celia Hodent**, psychologue, fondatrice Game, UX and Game et consultante spécialisée dans l'expérience utilisateur dans les jeux vidéo

**Bruno Berthier**, psychologue clinicien libéral

**Séverine Erhel**, maître de conférence en Psychologie cognitive et ergonomie, directrice adjointe du département de Psychologie, UFR Sciences humaines, Université Rennes 2

**Jean-Pierre Couteron**, psychologue clinicien et addictologue, CSAPA et CJC le trait d'union, Oppelia

**Sandra Bertezene**, professeur titulaire de la Chaire de Gestion des Services de Santé, directrice de l'Equipe pédagogique nationale Santé & Solidarité



---

**16 juin 2020**  
**18h - 20h**

Réunion en visioconférence

[Formulaire d'inscription](#)

Organisé par **Sandra Bertezene**, professeure du Cnam titulaire de la chaire de Gestion des services de santé, dans le cadre de la mission de diffusion de la culture scientifique du Cnam (avec le Laboratoire interdisciplinaire en sciences de l'action - Lirsa), ce cycle de conférences-débats complète les enseignements de l'équipe pédagogique nationale **Santé-Solidarité** et s'adresse à tous.

[Rejoignez le Mastère Spécialisé en Economie et Gestion de la Santé](#)

<https://gestion-sante.cnam.fr/evenements/experience-utilisateur-pour-de-bonnes-pratiques-dans-les-jeux-video-11748f>